

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Kerangka Berpikir	4
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Web Service.....	10
2.1.1 SOAP (Simple Object Access Protocol)	10
2.1.2 REST (Representational State Transfer)	12
2.1.3 Persamaan SOAP dan REST	15
2.1.4 Perbedaan SOAP dan REST	15
2.2 XML (eXtensible Markup Language).....	16
2.3 JSON.....	17
2.4 Go	18
2.5 Apiary.io & API Blueprint	19
2.6 Unified Modeling Language.....	20
2.6.1 Sequence Diagram.....	21
2.6.2 Class Diagram	21

2.7	Rapid Application Development	21
2.8	Tinjauan Pustaka Tedahulu	23
BAB 3 METODE PENELITIAN		25
3.1	Rencana Penelitian	25
3.2	Obyek Penelitian	26
3.3	Teknik Pengumpulan Data	26
3.3.1	Observasi	26
3.3.2	Wawancara.....	26
3.3.3	Studi Literatur	27
3.3.4	Analisis Masalah	27
3.4	Perancangan Sistem.....	27
3.3.1	Perancangan Sistem.....	27
3.3.2	Teknologi.....	27
3.5	Instrument Perangkat.....	27
3.5.1	Perangkat Keras	27
3.3.1	Perangkat Lunak.....	28
3.6	Pengujian Web Service.....	28
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1	Perancangan.....	29
4.1.1	Hasil Wawancara.....	29
4.1.2	Studi Pustaka.....	30
4.1.3	Hasil Analisis Masalah	31
4.2	Desain Sistem	33
4.2.2	Sequence Diagram.....	33
4.2.3	Class Diagram	40
4.2.4	Skema Database	42
4.2.5	Cetak Biru Web Service	44
4.2.6	Interface Sistem.....	45
4.2.7	Pemrograman	49
4.3	Pengujian Sistem	53
4.3.1	Blackbox Testing.....	53
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran	62

DAFTAR REFERENSI	63
LAMPIRAN	65

Universitas
Esa Unggul

Universitas
Esa Unggul

Universitas **viii**
Esa Unggul

DAFTAR TABEL

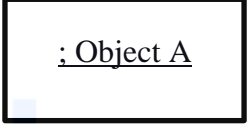



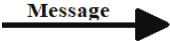

	Halaman
Tabel 2-1 Perbedaan SOAP & REST.....	15
Tabel 2-3 Tinjauan Pustaka Terdahulu	23
Tabel 3-1 Rencana Penelitian.....	25
Tabel 4-1 Blackbox Testing	53

DAFTAR GAMBAR




	Halaman
Gambar 1-1 Pertumbuhan Pengguna MobilCantik (Sumber: Data Internal PT. Trimitra Cipta Solusi)	2
Gambar 1-2 Logo MobilCantik.....	2
Gambar 1-3 Kerangka Berfikir Penelitian	5
Gambar 2-1 Struktur Pesan SOAP.....	11
Gambar 2-2 Contoh XML.....	17
Gambar 2-3 Bentuk JSON	18
Gambar 2-4 Logo Go	18
Gambar 2-5 Logo Apiary.io.....	20
Gambar 2-6 Siklus Rapid Application Development.....	23
Gambar 4-1 Diagram Fishbone.....	32
Gambar 4-2 Sequence Diagram Proses Pemanggilan API List All Ad	33
Gambar 4-3 Sequence Diagram Proses Pemanggilan API Create Ad	35
Gambar 4-4 Proses Pemanggilan API Get Single Ad By Id.....	37
Gambar 4-5 Proses Pemanggilan API Verification Ad.....	38
Gambar 4-6 Class Diagram.....	40
Gambar 4-7 Skema Database 1	42
Gambar 4-8 Skema Database 2	43
Gambar 4-9 Skema Database 3	44
Gambar 4-10 Cetak Biru Web Service MobilCantik	45
Gambar 4-11 Sistem yang sedang berjalan 1	45
Gambar 4-12 Sistem yang sedang berjalan 2.....	46
Gambar 4-13 API Sistem Usulan 1	47
Gambar 4-14 API Sistem Usulan.....	48
Gambar 4-15 Main Program	49
Gambar 4-16 Fungsi Membuat JWT.....	50
Gambar 4-17 Membuat Route End Point.....	51
Gambar 4-18 Implementasi Route	52
Gambar 4-19 Tampilan Aplikasi Android	53

DAFTAR SIMBOL

Simbol-simbol yang digunakan untuk *sequence diagram*:

Nama	Keterangan	Notasi
<i>Object</i>	Mewakili <i>instance</i> dari sebuah <i>class</i> dan dituliskan tersusun secara <i>horizontal</i> .	
<i>Actor</i>	Diagnakan untuk berkomunikasi dengan <i>object</i> , menggambarkan pengguna dari sistem. Simbol <i>actor</i> sama dengan simbol <i>actor</i> pada <i>Use Case</i> .	
<i>Life Time</i>	Menggambarkan keberadaan sebuah <i>object</i> dalam basis waktu. Notasi untuk <i>Life Time</i> adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah <i>object</i> .	
<i>Activation</i>	Menunjukkan sebuah <i>object</i> yang akan melakukan sebuah aksi.	
<i>Message</i>	Menunjukkan adanya komunikasi antara <i>object</i> , digambarkan dengan anak panah <i>horizontal</i> antara <i>activation</i> .	
<i>Message Return</i>	Menggambarkan hasil dari pengiriman message dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.	

Simbol-simbol yang digunakan untuk *class diagram*:

Nama	Keterangan	Notasi
<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem.	
<i>Association</i>	Relasi antar <i>class</i> dengan arti umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan Multiplicity.	
<i>Directed Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.	

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	65
Lampiran 2 Hasil Wawancara.....	66
Lampiran 3 Schema DB.....	68
Lampiran 4 API Blue Print	71
Lampiran 5 Black Box Testing	74